Tematy, zagadnienia, ćwiczenia i zadania do wykonania: UTK klasa II K

**Temat**: Karty graficzne – budowa i parametry.

Zapoznaj się z treścią podręcznika oraz tematycznymi stronami internetowymi.

1. Zapoznaj się z definicją karty graficznej: <https://pl.wikipedia.org/wiki/Karta_graficzna>
2. Zapoznaj się z budową karty graficznej oglądając np.: <https://youtu.be/mUvfW-KRLKU>
3. Przeczytaj o producentach kart i procesorów graficznych. Czy jest ich wielu?
4. Dobierając kartę graficzną do komputera musisz zwrócić uwagę na jej parametry techniczne: https://miroslawzelent.pl/informatyka/karty-graficzne-grafika-3d/
5. Zadanie: Wejdź na stronę dowolnego sklepu internetowego, zapoznaj się z jego ofertą a następnie dokonaj, w tabeli np. MS Word, porównania 2 kart graficznych.

Najważniejsze cechy do porównania: układ, pamięć, rodzaj pamięci, złącza wyjściowe, taktowanie pamięci, taktowanie rdzenia, rozmiar lub wymiary, pobór mocy, rekomendacja zasilacza, typ chłodzenia i inne (minimum 10 parametrów/cech).

Po zapoznaniu się z zagadnieniami oraz po wykonaniu ćwiczeń lub zleconych prac, wykonaj w zeszycie krótkie notatki (nie wysyłacie notatek, ale muszą być gotowe do oceny, gdyby była taka potrzeba, częściowo mogą mieć postać wydrukowaną i wklejoną do zeszytu). Email: sebastian.sielewicz.zsoizlwowek@gmail.com

Obecność na lekcji należy potwierdzić na www szkoły (odebranie materiałów) w postaci wpisu w **komentarzach danego tematu (najpóźniej do godziny 15:00 danego dnia)**.

W Praktyce, każdy uczeń musi skomentować post, z którym się zapoznał. Komentarz musi zawierać: nazwisko, imię, klasa, nr z dziennika; alternatywną metodą potwierdzenia obecności jest wysłanie emaila.