

Program Praktyk w zawodzie Technik Informatyk

Klasa 2 – 2 tygodnie

Klasa 3 – 2 tygodnie

- I. Rodzaj praktyki:** praktyka zawodowa realizowana w podmiotach gospodarczych lub innych jednostkach.
- II. Czas trwania praktyk:** 4 tygodnie (tygodniowy wymiar czasu pracy zgodny z Kodeksem Pracy).
- III. Miejsce praktyk:** firmy i serwisy komputerowe (również ze sprzętem mobilnym), ale także wszelkiego rodzaju biura i urzędy wszystkich szczebli administracji, hurtownie i sklepy, centra logistyczne

Praktykant w czasie odbywania praktyki zawodowej zobowiązany jest do prowadzenia na bieżąco dzienniczka praktyk, w którym odnotowuje zakres wykonywanych prac (zgodnie z harmonogramem) i opis czynności.

Zapisy w dzienniczku powinny być potwierdzone przez odpowiedniego przedstawiciela przedsiębiorstwa.

Na zakończenie praktyki zawodowej uczeń otrzymuje od przedsiębiorstwa Kartę Oceny oraz potwierdzenie podpisem osoby odpowiedzialnej odbycia praktyk w Dzienniczku Praktyk Po odbyciu praktyki dzienniczek praktyk wraz z Kartą Oceny praktykant przekazuje kierownikowi szkolenia praktycznego w szkole.

Technik informatyk potwierdzając kwalifikacje wchodzące w skład zawodu uzyskuje wiedzę i umiejętności niezbędne do pracy w trzech obszarach branży informatycznej.

I

1. Planuje konfiguracje, dobiera podzespoły i montuje z nich komputery.
2. Nadzoruje organizacją pracy podczas montażu.
3. Przygotowuje do pracy systemy komputerowe z oprogramowaniem systemowym i narzędziowym.
4. Przygotowuje i konfiguruje urządzenia peryferyjne.
5. Doradza klientowi w zakresie konfiguracji i modernizacji systemów komputerowych i urządzeń peryferyjnych.
6. Odpowiada za konserwację urządzeń techniki komputerowej w czasie ich okresu użytkowania.
7. Zabezpiecza, rekonfiguruje i utrzymuje w optymalnej wydajności systemy operacyjne.
8. Wykonuje zadania serwisowe polegające na diagnozowaniu i usuwaniu usterek komputera, urządzeń mobilnych i peryferyjnych oraz systemu operacyjnego.
9. Monitoruje pracę systemów komputerowych.
10. Wycenia i kosztorysuje konfiguracje systemów komputerowych oraz ich konserwację i naprawy.
11. Dbą o aspekty ekologiczne na stanowisku pracy (recycling) oraz o

bezpieczeństwo i higienę pracy.

12. Potrafi zorganizować i prowadzić sklep komputerowy i serwis.

II

1. Dobiera urządzenia sieciowe, serwery, medium transmisyjne oraz programowanie systemowe i narzędziowe do pracy w sieci lokalnej.
2. Montuje okablowanie strukturalne lokalnej sieci komputerowej według projektu.
3. Instaluje i konfiguruje urządzenia sieciowe i sieciowe systemy operacyjne.
4. Odpowiada za właściwe działanie lokalnej sieci komputerowej.
5. Wykonuje modernizację lokalnej sieci komputerowej.
6. Administruje zasobami i użytkownikami lokalnej sieci komputerowej.
7. Podłącza sieć lokalną do Internetu i zabezpiecza przepływ danych w sieci.
8. Nadzoruje politykę bezpieczeństwa danych osobowych w postaci elektronicznej.
9. Diagnostyka i naprawia awarie występujące w lokalnej sieci komputerowej.
10. Organizuje pracę podczas montażu sieci i jej naprawy przestrzegając zasad bezpieczeństwa i higieny pracy.
11. Nadzoruje procesami montażu i naprawy lokalnej sieci komputerowej.
12. Jest przygotowany do prowadzenia działalności usługowej dotyczącej lokalnej sieci komputerowej.

III

1. Programuje proste aplikacje desktopowe i mobilne.
2. Projektuje i wykonuje strony internetowe, sklepy internetowe i systemy zarządzania treścią.
3. Buduje dynamiczne witryny wykorzystujące internetowe bazy danych i usługi zdalnych serwerów.
4. Tworzy aplikacje, skrypty i aplety wykonywane po stronie klienta oraz serwera.
5. Administruje aplikacjami i witrynami internetowymi.
6. Projektuje i tworzy bazy danych.
7. Doradza klientowi w sprawie graficznej i strukturze budowanej strony.
8. Tworzy i obrabia grafikę, dźwięk i filmy na potrzeby stron internetowych.
9. Zabezpiecza strony internetowe oraz bazy danych.
10. Monitoruje i testuje witryny i aplikacje internetowe. Konfiguruje i naprawia lokalne i internetowe bazy danych.
11. Nadzoruje prace projektowe i wykonawcze dotyczące aplikacji internetowych i baz danych.
12. Prowadzi działalność gospodarczą usługową w zakresie baz danych i aplikacji desktopowych, internetowych oraz mobilnych.

Praktyki zawodowe mają na celu pogłębienie i utrwalenie wiedzy teoretycznej podczas wykonywania następujących zadań zawodowych w klasie 2 i 3

EE.08. Montaż i eksploatacja systemów komputerowych, urządzeń peryferyjnych i sieci – w klasie 2

EE.09. Programowanie, tworzenie i administrowanie stronami internetowymi i bazami danych – w klasie 3

Po odbyciu zajęć praktycznych uczeń potrafi:

- EE.09. dobrać program do określonego zadania;
- EE.09. przeprowadzić testy aplikacji desktopowych lub mobilnych;
- EE.09. zmodyfikować kody źródłowe na podstawie analizy testów;
- EE.09. skonfigurować bazę danych do pracy w środowisku wielu użytkowników;
- EE.09. wyeksportować raport do pliku HTML;
- EE.09. zastosować instrukcje strukturalnego języka zapytań w celu wyszukiwania informacji w bazie danych;
- EE.09. zastosować instrukcje strukturalnego języka zapytań w celu wyszukiwania informacji w bazie danych;
- EE.09. zastosować instrukcje strukturalnego języka zapytań w celu zmiany informacji w bazie danych;
- EE.09. zaimportować dane z innej bazy danych;
- EE.09. wyeksportować dane do innej bazy danych;
- EE.09. wykorzystać podformularz do przetwarzania danych;
- EE.09. zastosować różne rodzaje zapytań do przetwarzania danych;
- EE.09. zaprojektować i wykonać raport z bazy danych;
- EE.09. wczytać dane z aplikacji internetowych do bazy danych;
- EE.09. zarządzać kopiami zapasowymi baz danych;
- EE.09. wykonać stronę internetową według projektu/scenopisu;
- EE.09. skorzystać z funkcji edytora WYSIWYG do tworzenia witryn i aplikacji internetowych;
- EE.09. zanalizować poprawność działania witryn i aplikacji internetowych w edytorach WYSIWYG;
- EE.09. zastosować znaczniki języka HTML;
- EE.09. zdefiniować hiperłącza wewnętrzne i zewnętrzne;
- EE.09. zdefiniować ramki i bloki;
- EE.09. zdefiniować różne rodzaje list;
- EE.09. zastosować znaczniki osadzania obrazów;
- EE.09. zastosować wybrane atrybuty stylów CSS do formatowania obiektów na stronie internetowej;
- EE.09. dobrać formaty plików graficznych do publikacji w sieci Internet;
- EE.09. dobrać formaty plików multimedialnych do publikacji w sieci Internet;
- EE.09. wykorzystywać skrypty do budowy interfejsów obsługi aplikacji internetowych;
- EE.09. wykorzystywać skrypty do prezentacji treści w aplikacjach internetowych;
- EE.09. poprawić kod źródłowy pod kątem błędów z testowania i walidacji;
- EE.09. opublikować strony i witryny na serwerach www;
- EE.09. opublikować pliki aplikacji na zdalnych serwerach;

Planowane zadania

Zapoznanie z rzeczywistymi warunkami pracy informatyka.

Warunki osiągania efektów kształcenia w tym środki dydaktyczne, metody, formy organizacyjne

Praktyki powinny odbywać się w zakładach i instytucjach zatrudniających informatyków oraz wykorzystujących szeroko rozumiany sprzęt komputerowy i oprogramowanie. Mogą to być firmy i serwisy komputerowe (również ze sprzętem mobilnym), ale także wszelkiego rodzaju biura i urzędy wszystkich szczebli administracji, hurtownie i sklepy, centra logistyczne

Środki dydaktyczne

Urządzenia narzędzia i dokumentacja wykorzystywana na stanowisku pracy.

Zalecane metody dydaktyczne

Zaleca się stosowanie pokazu z instruktażem oraz ćwiczeń.

Formy organizacyjne

Praktyki powinny być prowadzone w formie pracy indywidualnej lub grupowej.

Propozycje kryteriów oceny i metod sprawdzania efektów kształcenia

Zaleca się systematyczne ocenianie postępów ucznia oraz bieżące korygowanie wykonywanych czynności. Formy indywidualizacji pracy uczniów

Formy indywidualizacji pracy uczniów uwzględniające:

- dostosowanie warunków, środków, metod i form kształcenia do potrzeb ucznia,
- dostosowanie warunków, środków, metod i form kształcenia do możliwości ucznia

Uwaga!

Program praktyki należy traktować elastycznie. Ze względów organizacyjnych oraz rodzaju usług świadczonych przez jednostki dopuszcza się pewne odstępstwa zarówno kolejności realizacji tematyki, jak również skrócenia, ewentualnie pominięcia pewnych części, a rozbudowania innych.